# 匹配时间

增加一个匹配时间的配置，N秒。玩家点击开始匹配后，在匹配界面停留N秒，寻找其他真人玩家。

# 玩家加入规则

玩家点击匹配时，则寻找是否有已在等待的匹配房间，如没有，则自己新建一个匹配房间。

如果有已在等待的匹配房间，则直接加入该房间中真人玩家少的那个小队，如果房间中两个小队真人玩家相同，则加入能使两队分差变得更小的那一队。

Diagram

Description automatically generated

Xi为队伍中AI或玩家的分数，分数设定为战斗场次。

# AI加入规则

在匹配房间开始后N秒钟内，每隔N/5的时间，依次往两个队伍中加入1个与对方队伍分数最接近的AI。